

1. Regeln I

- a) Nenne die Linien des **Volleyballfelds!**

Grundlinie; Seitenlinie; Mittellinie; Angriffslinie

- b) Aus wie vielen Spielern darf eine **Mannschaft** bestehen?

Die Mannschaft darf aus 6 Stammspielern und aus 6 Auswechselspielern bestehen, wobei 1 Spieler davon als Libero eingesetzt werden kann.

- c) Wie viele **Spielerwechsel** dürfen pro Satz durchgeführt werden?

6 Auswechslungen pro Satz.

Der Libero darf beliebig oft für Hinterspieler ein- und ausgewechselt werden.

2. Regeln II

- a) Wann kann eine Mannschaft einen **Punkt** erzielen?

*Wenn die gegnerische Mannschaft einen Fehler (z.B. Netz- oder Aufstellungsfehler) begeht.
Wenn der Ball innerhalb des gegnerischen Spielfeldes zu Boden geht, oder fehlerhaft angenommen wird.*

3. Regeln III

- a) Welche Mannschaft ist der Sieger eines **Satzes**?

Die Mannschaft, die zuerst 25 Punkte mit einem Vorsprung von mindestens 2 Punkten erreicht hat.

Bei Satzgleichheit (2:2) wird der entscheidende 5. Satz bis 15 Punkte mit einem Vorsprung von mindestens 2 Punkten gespielt.

- b) Wer ist Sieger eines **Spiels**?

Die Mannschaft, die zuerst 3 Sätze gewonnen hat.

- c) Wie viele **Auszeiten** stehen einer Mannschaft zur Verfügung?

Pro Satz 2 Auszeiten von je 30 Sekunden

4. Regeln IV

- a) Wie viele **Schiedsrichter** werden im Normalfall bei einem Spiel eingesetzt?

2 Schiedsrichter

- a) Wer leitet das **Spiel**?

Der 1. Schiedsrichter

- b) Was versteht man unter einem **Doppelschlag / Zweierspiel**?

Ein Doppelschlag ist eine aufeinanderfolgende Ballberührung durch zwei Körperteile des selben Spielers.

Ein Zweierspiel ist, wenn 2 Spieler einer Mannschaft gleichzeitig den Ball berühren

5. Regeln V

- a) Welche Spieler dürfen den Block bilden?

Nur die Netzspieler dürfen den Block bilden.

- b) Welche Spieler dürfen nicht schmettern?

Die Hinterspieler und der Libero dürfen in der Vorderzone nicht schmettern.

- c) Darf ein Ball außerhalb des Spielfeldes angenommen werden?

Ja!

6. Regeln VI

- a) Welche Fehler darf ein Spieler am Netz nicht begehen?

das Netz berühren

Mittellinie überschreiten

Übergreifen mit den Händen über die Senkrechte des Netzes (Ausnahme: Block)

- b) Wann darf der Ball das Netz berühren?

Der Ball darf das Netz während des Spiels und bei der Angabe berühren.

- c) Mit welchen Körperteilen darf ein Spieler den Ball berühren?

Ein Spieler darf den Ball mit jedem Teil des Körpers berühren.

7. Regeln VII

- a) Wann spricht man von einem Aufgabefehler?

Ball geht in oder unter das Netz

Ball überquert das Netz außerhalb der Seitenantennen

Angabespieler berührt den Ball mit 2 Händen

Ball wird aus der Hand geschlagen

falscher Spieler führt die Aufgabe durch

die Grundlinie darf nicht be- oder übertreten werden

- b) Was versteht man unter „Halten“ des Balles?

Unter „Halten“ des Balles versteht man, wenn der Ball am Spieler einen Augenblick zur Ruhe kommt.

8. Technik I

- a) Nenne verschiedene Zuspielformen!

oberes Zuspiel / Pritschen (frontal, rückwärts, seitwärts, im Sprung)
unteres Zuspiel / Baggern (frontal, rückwärts, seitwärts, im Sprung)
Aufgabe von unten
Aufgabe von oben
Schmetterschlag
Block
Feldabwehr

- b) Beschreibe das **obere Zuspiel (Pritschen)**!
c) Beschreibe das **untere Zuspiel (Baggern)**!

9. Technik II

- a) Nenne die 4 Phasen des **Schmetterschlages**!

Anlauf
Absprung
Schlag
Landung

- b) Beschreibe den **Schmetterschlag**!

10. Taktik I

- a) Wie werden die **Positionen** der Spieler genannt?

1 – 6 - 5 Grundspieler (Hinterspieler)
2 - 3 - 4 Angriffsspieler (Vorderspieler)

- b) Welche Spieler dürfen **Schmettern**?

Vorderspieler beliebig
Hinterspieler dürfen nur hinter der Angriffslinie schmettern.

11. Taktik II

- a) Was ist bei der **Blockbildung** zu berücksichtigen?

Wahl der Blockart
Richtiger Absprungzeitpunkt
Einschätzen der Größe, der Sprungkraft und der Spielerstärke des Gegners.

- b) Welche Möglichkeiten der **Blockbildung** gibt es?

1-er Block / 2-er Block / 3-er Block

- c) Wann darf **nicht geblockt** werden?

Beim Aufschlag des Gegners

12. Taktik III

- a) Nenne einige allgemeine **taktische Grundregeln** mit Ball!

Zuspiel : Genauigkeit

Angabe: freie Position anspielen, Spielerstärke der Spieler einschätzen

Schmetterern: gegnerischen Block ausspielen

- b) Nenne einige allgemeine **taktische Grundregeln** ohne Ball!

Frühzeitiges Einnehmen der Spielerposition

Frühzeitiges Einnehmen der Körperhaltung

Absprungtiming

Beobachtung des Gegners

- c) Unterscheide die Begriffe **Technik** und **Taktik**!

Technik : Gefühlvolles Umgehen mit dem Ball.

Taktik:: -Bewusstes, überlegtes Verhalten

-planmäßiges Vorgehen, um einen